

情報工学実験
コンパイラ
再帰下降型構文解析
(2015年度)

内容

- BNFによる言語定義
- 表駆動型オートマトンによる字句解析
- 演算子順位構文解析
- 再帰下降型構文解析
- オブジェクトコード生成
 - 本実験では CPU 実験で作成する CPU 用のアセンブリ言語をオブジェクトコードとする

<http://www.edu.cs.okayama-u.ac.jp>

スケジュール

- 4/13 全体説明・言語定義説明
- 4/20 字句解析解説・実装
- 4/21, 27 字句解析実装
- 4/28, 5/7 演算子順位構文解析説明・実装
- 5/11, 12 演算子順位構文解析実装
- 5/18, 19 演算子順位構文解析実装
- 5/25 再帰下降型構文解析説明・実装
- 6/1 再帰下降型構文解析実装
- 6/8, 15, 22 コード生成説明・実装
- 6/29 中間面接(コード生成)
- 7/6, 7/13 コード生成
- 7/27, 28, 8/3, 4 面接

再帰下降型構文解析の特徴

- 下向き構文解析
- 言語の定義がそのままプログラムになる

再帰下降型構文解析の例

```
<文> ::= <if文> | <代入文>  
<if文> ::= if 左括弧 <条件式> 右括弧 <文>  
<代入文> ::= 変数 代入記号 <算術式>
```

```
void 文の解析(FILE *fp) {  
    token = nextToken(fp);  
    if (tokenのタイプ == if) {  
        ungetToken();  
        if文の解析(fp);  
    }  
    else if (tokenのタイプ == 変数) {  
        ungetToken(fp);  
        代入文の解析(fp);  
    }  
}
```

if文の解析の例

<if文> ::= if 左括弧 <条件式> 右括弧 <文>

```
void if文の解析(FILE *fp) {  
    token = nextToken(fp);  
    if(tokenのタイプ != if) エラー処理();  
    token = nextToken(fp);  
    if(tokenのタイプ != 左括弧) エラー処理();  
    条件式の解析(fp);  
    token = nextToken(fp);  
    if(tokenのタイプ != 右括弧) エラー処理();  
    文の解析(fp);  
}
```

条件式の解析の例

<条件式> ::= <算術式> <論理記号> <算術式>

```
void 条件式の解析(FILE *fp) {  
    Oparser(fp);  
    論理記号の解析(fp);  
    Oparser(fp);  
}
```

代入文の解析の例

```
<文> ::= <if文> | <代入文>  
<if文> ::= if 左括弧 <条件式> 右括弧 <文>  
<代入文> ::= 変数 代入記号 <算術式>
```

```
void 代入文の解析(FILE *fp) {  
    token = nextToken(fp);  
    if (tokenのタイプ != 変数) エラー処理();  
    token = nextToken(fp);  
    if(tokenのタイプ != 代入記号) エラー処理();  
    Oparser(fp);  
}
```


左再帰性の除去

- 左再帰性がある場合

$\langle \text{文集合} \rangle ::= \langle \text{文集合} \rangle \langle \text{文} \rangle \mid \langle \text{文} \rangle$
void 文集合の解析(FILE *fp) {
 文集合の解析(fp);
 ...
}

- 左再帰性のない場合

$\langle \text{文集合} \rangle ::= \langle \text{文} \rangle \langle \text{文集合} \rangle \mid \langle \text{文} \rangle$
void 文集合の解析(FILE *fp) {
 文の解析(fp);
 文集合の解析(fp);
 ...
}

確認のための出力

```
void 代入文の解析(FILE *fp) {  
    printf("代入文解析の始まり\n");  
    token = nextToken(fp);  
    if (tokenのタイプ != 変数) エラー処理();  
    token = nextToken(fp);  
    if(tokenのタイプ != 代入記号) エラー処理();  
    Oparser(fp);  
    printf("代入文解析の終わり\n");  
}
```

本日の作業内容

- 作業目標
 - まだ演算子順位構文解析の部分が終了していないグループはまずそれを終了させ、TAに確認してもらい、笹倉に報告すること
 - 言語全体の構文解析関数 Parse を作成
 - 算術式は演算子順位構文解析
 - それ以外の部分は再帰下降型構文解析
- まず最初にどの非終端記号に関数を作るかとその関数名を決定
- 誰がどの関数を作るかをグループ内で決定
- 作業報告書でどこまでできたかを報告のこと. のこりは次回の実験の時間に.

注意！

- 以下の文法の構文解析のプログラムを書く必要はない
 - $\langle \text{整数} \rangle ::= \langle \text{数字} \rangle \langle \text{整数} \rangle \mid \langle \text{数字} \rangle$
 - これはすでに字句解析で解析済み
 - $\langle \text{項} \rangle ::= \langle \text{因子} \rangle * \langle \text{項} \rangle \mid \langle \text{因子} \rangle$
 - これはすでに演算子順位文法で解析済み

注意点

- 再帰下降型構文解析のプログラムソースはこれまでとは別なファイルにする。
例: parse.c
作成者ごとに別のファイルにしてもよい。

その他の必要な作業

- Makefile の更新
- main.c の変更
 <プログラム>の解析を行う関数を呼ぶように書き換える.
- 入力サンプルプログラムの作成

実験の進め方

1. 作る関数の仕様を決定する
2. 分担してプログラムを書く.
3. プログラムをコンパイルし, 実行する.
4. バグがあれば修正する.
5. 正しい答えが出れば終了.

実験をすすめる上での注意

- 入力に使うサンプルプログラムは各グループで定義した文法の内容に合ったものを各グループで用意すること. その際, 文法の規則をすべてテストできるようにすること.
- 作ったプログラムが思うように動かないときはまず担当TAに相談すること.